O aprendiz de investigador

Criar um filme com o *Movie Maker*

literacia digital

Literacias na escola: formar os parceiros da biblioteca

Windows Movie Maker

O que é?

- O Windows Movie Maker é um *software* de edição de vídeos da Microsoft, suportado pelos sistemas operativos Windows ME, Windows XP, Windows Vista e Windows 7 e posteriores, fazendo agora parte integrante do pacote *Windows Essentials 2012*. Os vídeos podem ser vistos pelo Windows Media Player, em extensões .**avi** e .**wmv.**

E se não estiver instalado?

- Se o seu computador não tiver o programa instalado (verifique em Programas), aceda ao site da Microsoft e descarregue, gratuitamente, a versão do Movie Maker, de acordo com o sistema operativo do seu computador (http://windows.microsoft.com/en-us/windows/get-movie-maker-download)

Windows Movie Maker

Que operações podem ser realizadas com o Windows Movie Maker?

- O Windows Movie Maker permite:

  - Adicionar vídeos e fotografias
  - Personalizar o filme, adicionando transições, efeitos de zoom, efeitos visuais, títulos, fichas técnicas e legendas
  - Adicionar música
  - Criar um filme automático (a funcionalidade *Filme Automático* adiciona ficha técnica, título, transições e efeitos
  - Pré-visualizar o filme
  - Publicar o filme na Web (no Youtube, Facebook ou OneDrive)
  - Guardar o filme no computador e partilhá-lo mais tarde

Windows Movie Maker

Ambiente de trabalho do programa

O Meu Filme - Movie Maker

Ficheiro | Base | Animações | Efeitos Visuais | Projeto | Ver

Colar · Área de transfer... · Adicionar vídeos e fotografias · Adicionar música · Vídeo da câmara Web · Gravar narração · Instantâneo · Título · Legenda · Ficha técnica · Adicionar · Temas de Filme Auto... · Edição · Guardar filme · Partilhar · Iniciar sessão

Friso de ferramentas

Quadro da história (Storyboard)

00:00,00/00:00,00

Clique aqui para procurar vídeos e fotografias

Pré-visualizar em ecrã inteiro

Janela de visualização

Zoom escala de tempo

Para reproduzir o filme, clique no botão **Reproduzir.**

Windows Movie Maker

Ambiente de trabalho do programa: o friso de ferramentas

Separador Base

Tipo especifico de ferramenta: Vídeo / Texto

Estrutura, fundos, animações predefinidas

Opções de gravação de filme

Adicionar vídeos, fotografias, música …

Windows Movie Maker

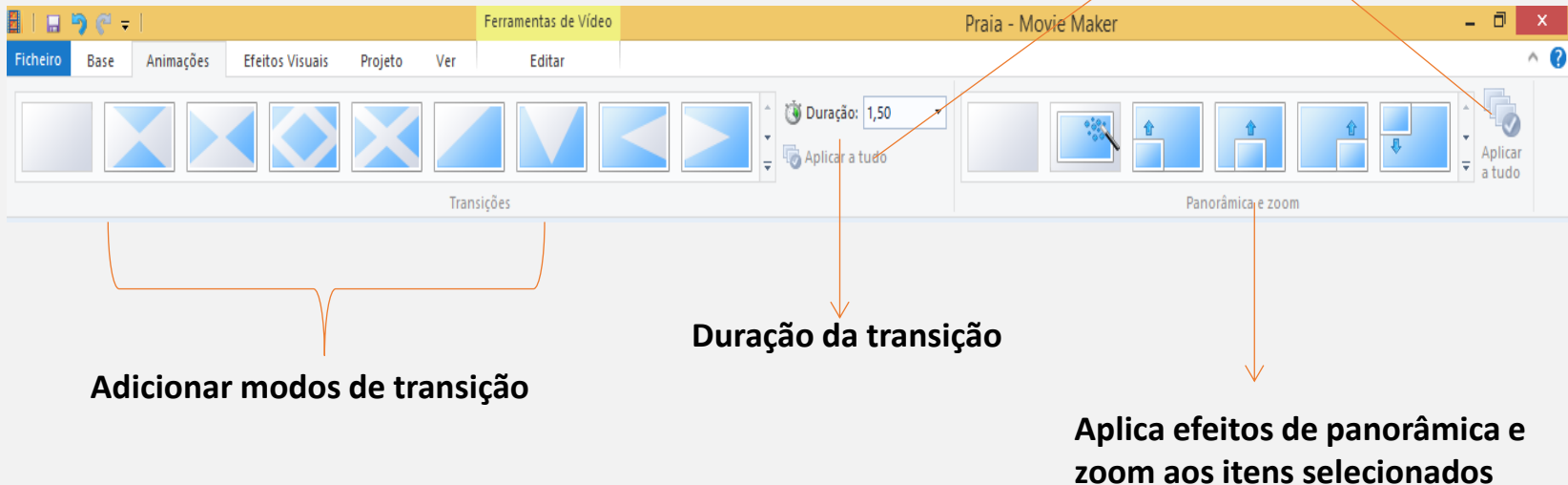
Ambiente de trabalho do programa: o friso de ferramentas

Separador Animações

Aplica o efeito a todos os frames ou apenas ao(s) selecionado(s)

Adicionar modos de transição

Duração da transição

Aplica efeitos de panorâmica e zoom aos itens selecionados

Nota: ao colocar o rato em cima de cada opção pode pré-visualizar como ficará o efeito de transição na fotografia ou no vídeo quando passar para a próxima fotografia (ou vídeo).

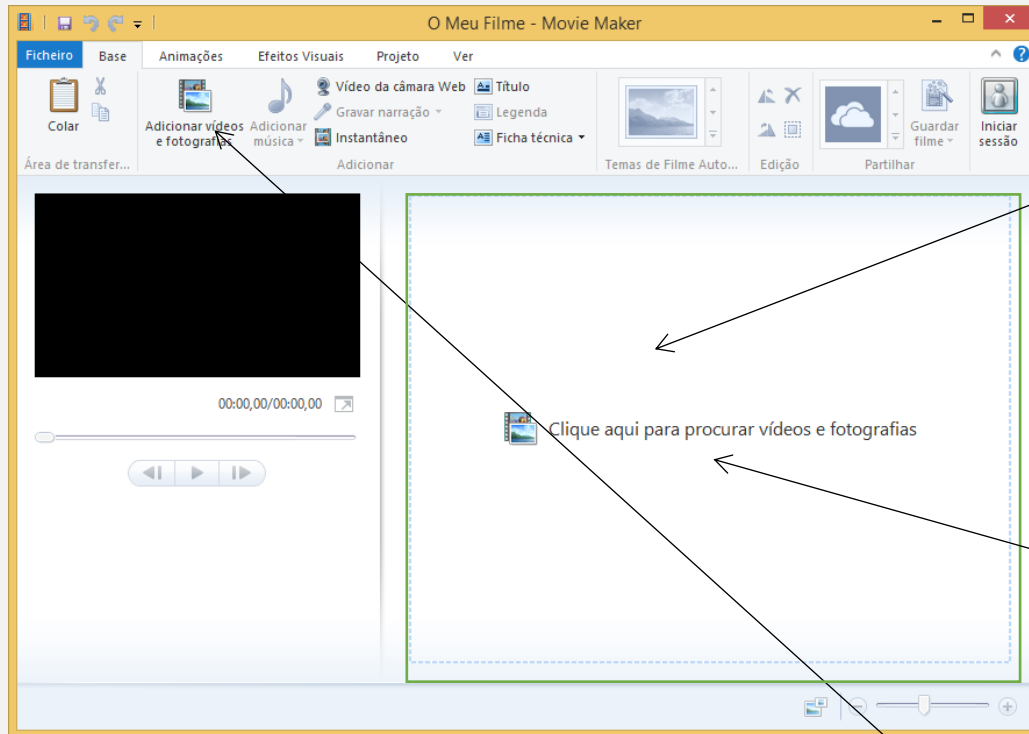
Windows Movie Maker

Ambiente de trabalho do programa: o friso de ferramentas

Separador efeitos visuais

Efeitos Visuais que podem ser aplicados às fotografias e vídeos

Windows Movie Maker

Iniciar um projeto, adicionando vídeos ou fotografias

Ao iniciar um novo projecto, poderá:

- adicionar conteúdo arrastando os vídeos e as fotografias para o ***Storyboard ;***

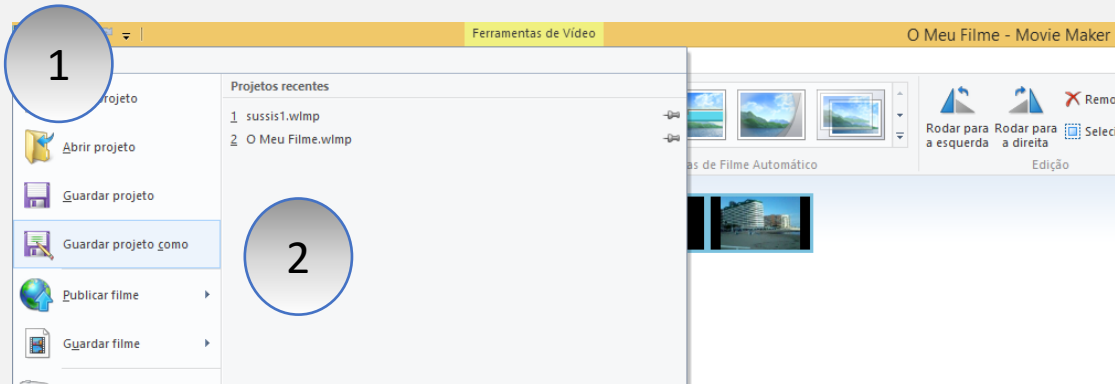
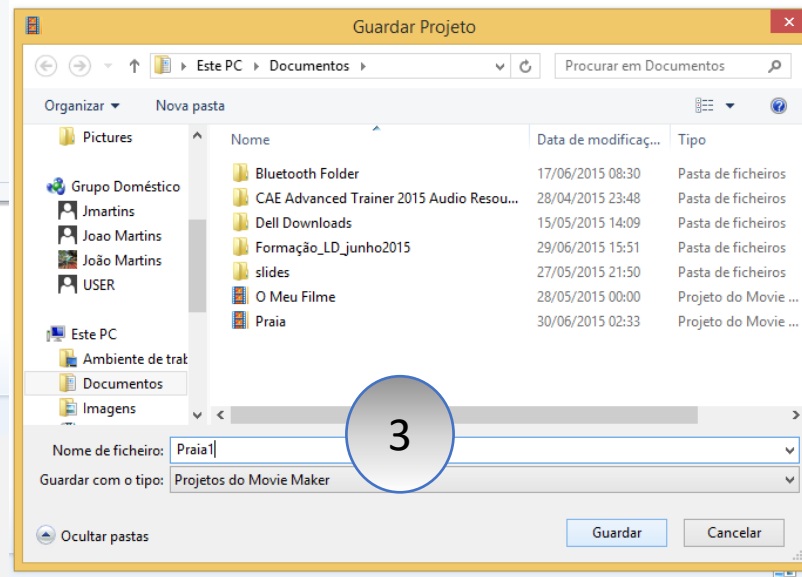
ou

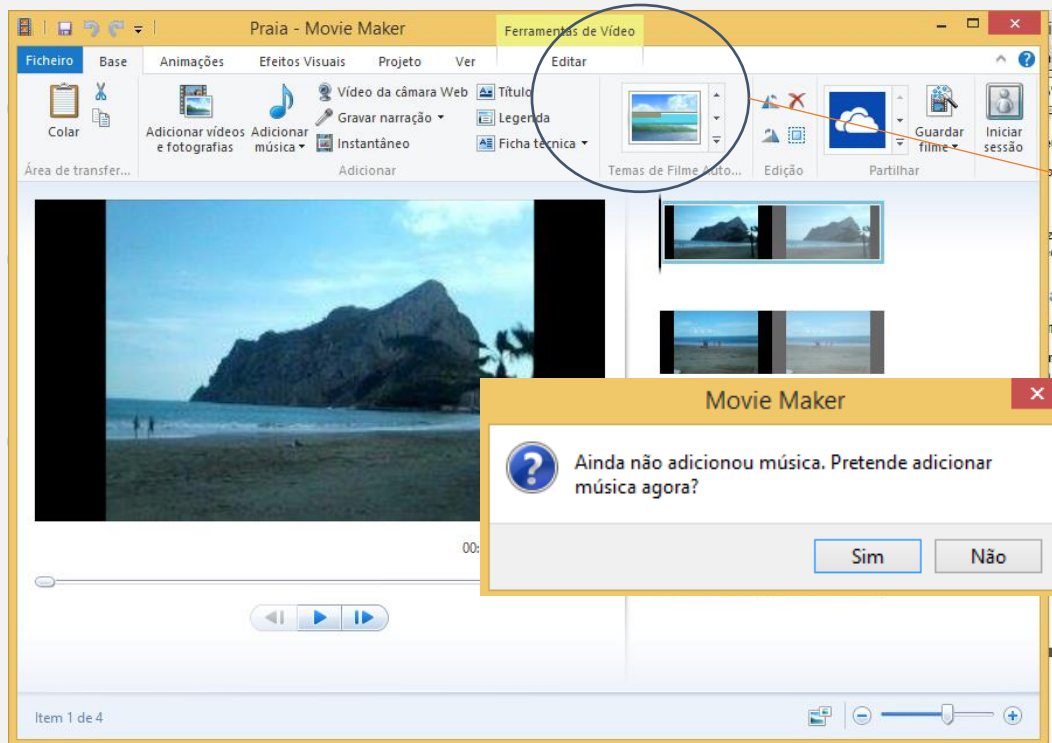
- clicar no mesmo para procurar numa localização do computador;

ou

- clicar em **Adicionar vídeos e fotografias** que se encontra no separador **Base.**

Windows Movie Maker

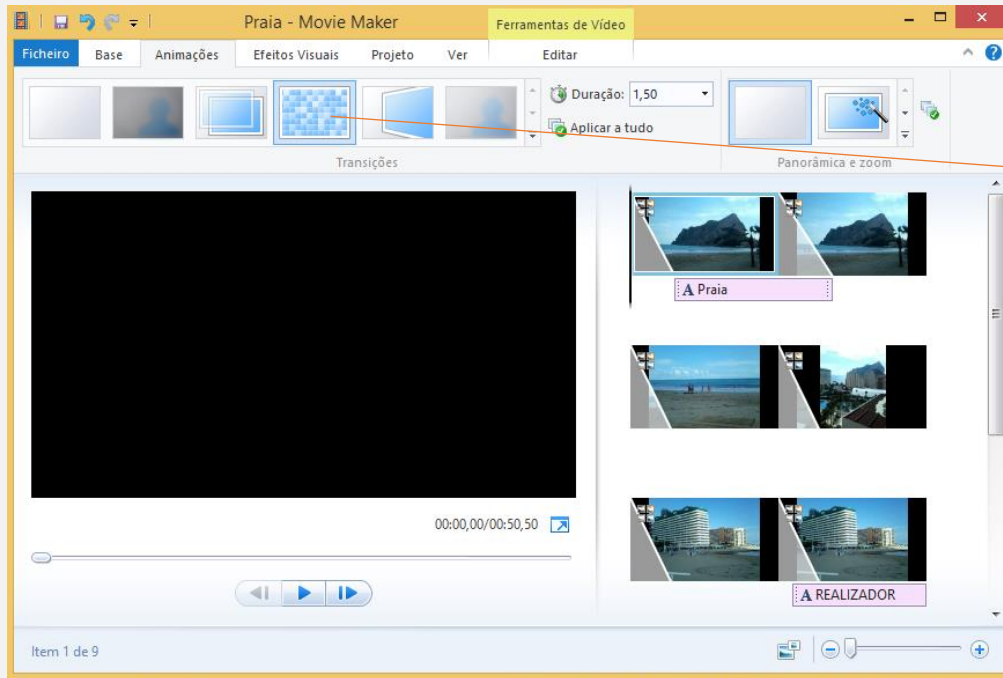
Guardar o seu projeto

No menu suspenso (1), aceda a *Guardar projeto como* (2) e escolha o local onde pretende que o ficheiro fique guardado (3)

Windows Movie Maker

Criar um filme automático

O ***Filme automático*** permite transformar os vídeos, fotografias e músicas num filme

Estando as fotografias e vídeos inseridas no projeto, se clicar em ***Filme Automático***, que se encontra na guia **Base**, verifica-se a adição automática de transições, efeitos e título numa página inicial, perguntando ainda se pretende adicionar música de fundo.
Se clicar em **Sim**, o ***Filme Automático*** ajustará o seu conteúdo à música selecionada.

Depois de selecionada a opção **Filme Automático**, é possível ajustar e editar o projeto.

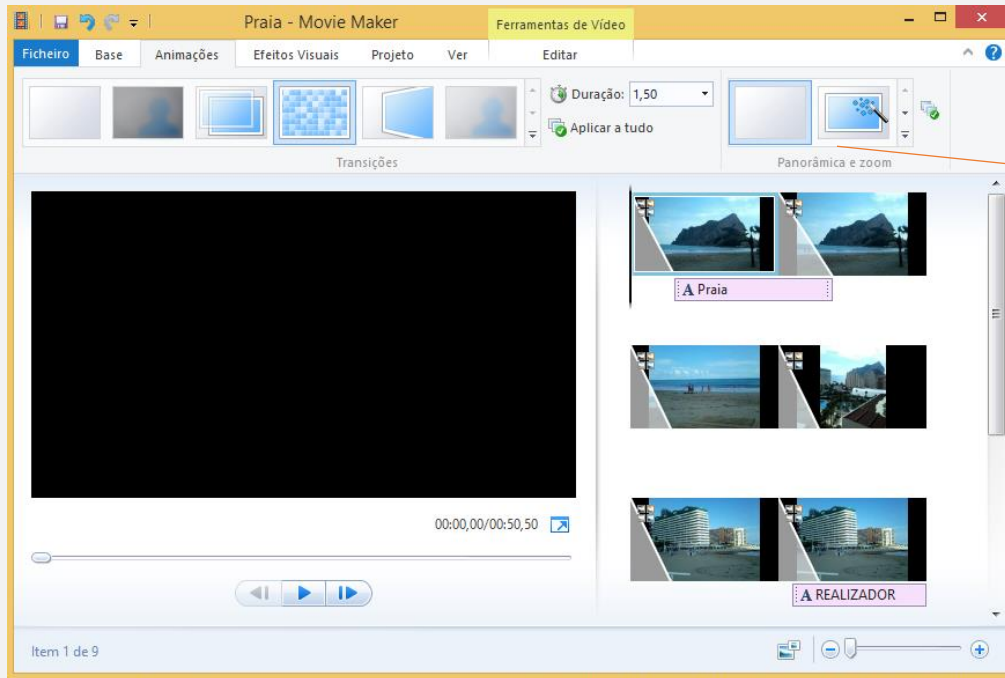
Windows Movie Maker

Adicionar transições e efeitos

Clique no separador **Animações** para mostrar as várias opções da transição de uma fotografia ou vídeo para a próxima.

O **Filme Automático** adiciona automaticamente uma transição entre cada ficheiro. Para mudar a transição, basta selecionar a fotografia ou vídeo, aceder às **Animações**, E escolher outra transição a aplicar ao seu conteúdo.

Nota: para ver mais opções, clique nas setas para baixo que se encontram no canto.

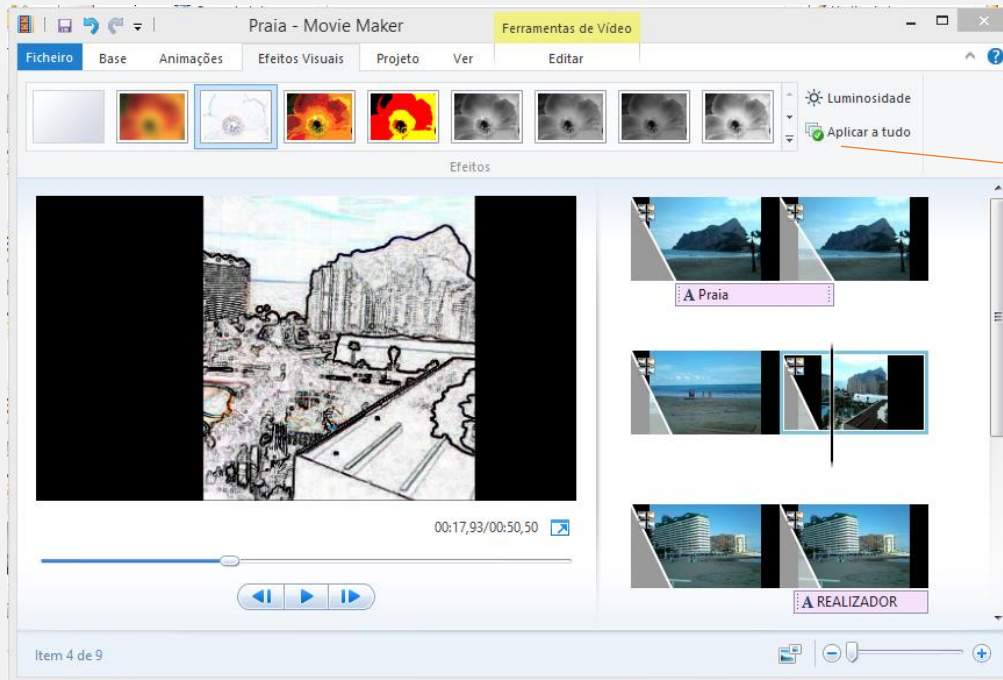
Windows Movie Maker

Adicionar efeitos às fotografias

Em **Animações ,** ver o grupo com animações panorâmicas e de zoom para fotografias individuais, quando estas são exibidas.

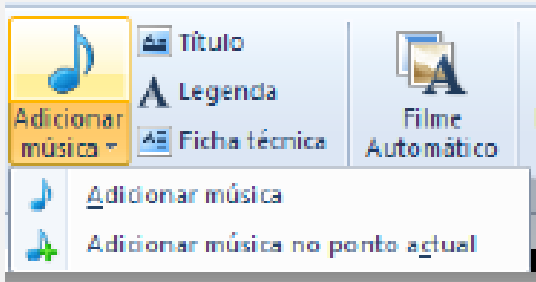
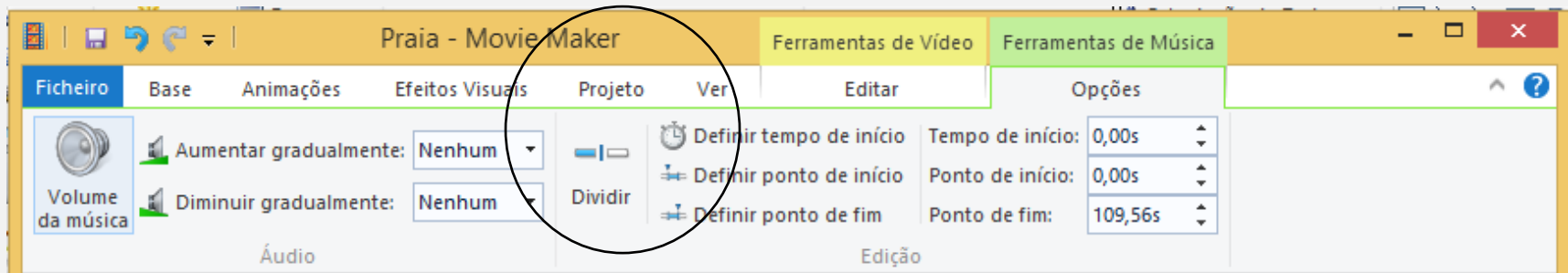
O **Filme Automático** adiciona automaticamente diversos efeitos panorâmicos e zoom às fotografias., que podem ser alterados, clicando na(s) fotografia(s) onde pretende alterar e depois na animação pretendida.

Nota: para ver mais opções, clique nas setas para baixo, que se encontram no canto.

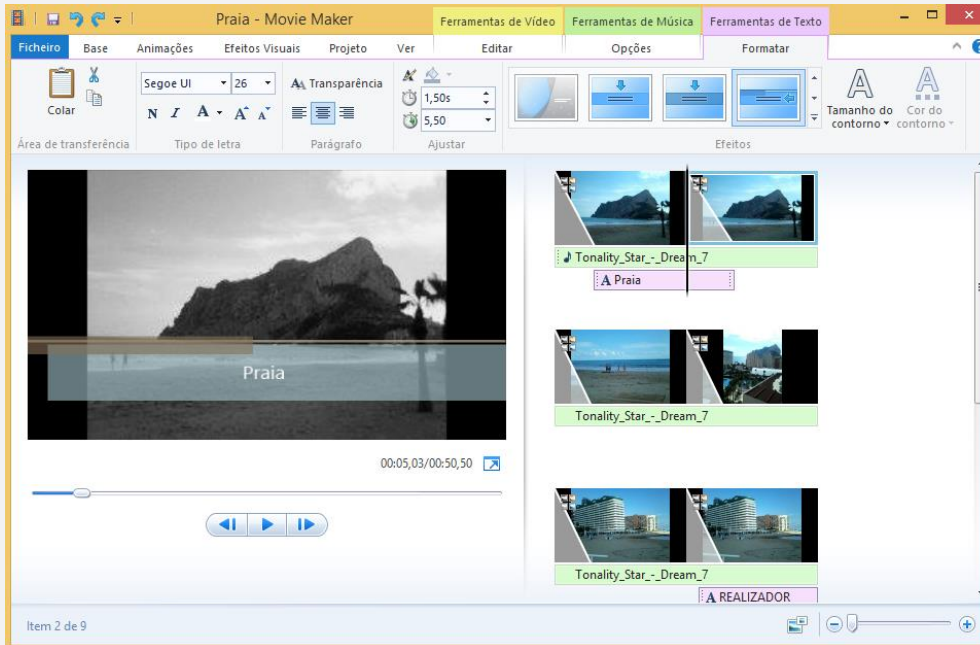
Windows Movie Maker

Adicionar efeitos às fotografias

Clique no separador **Efeitos Visuais** para mostrar os efeitos que podem ser aplicados às fotografias e vídeos.

Se passar o rato sobre cada efeito, poderá pré-visualizar como este fica, antes de o adicionar à fotografia ou ao vídeo.
Quando encontrar um de que goste, clique sobre o mesmo. Para remover o efeito de forma a não ser aplicado ao seu conteúdo, clique na opção **Sem Efeito** (o primeiro à esquerda), e ele será removido.

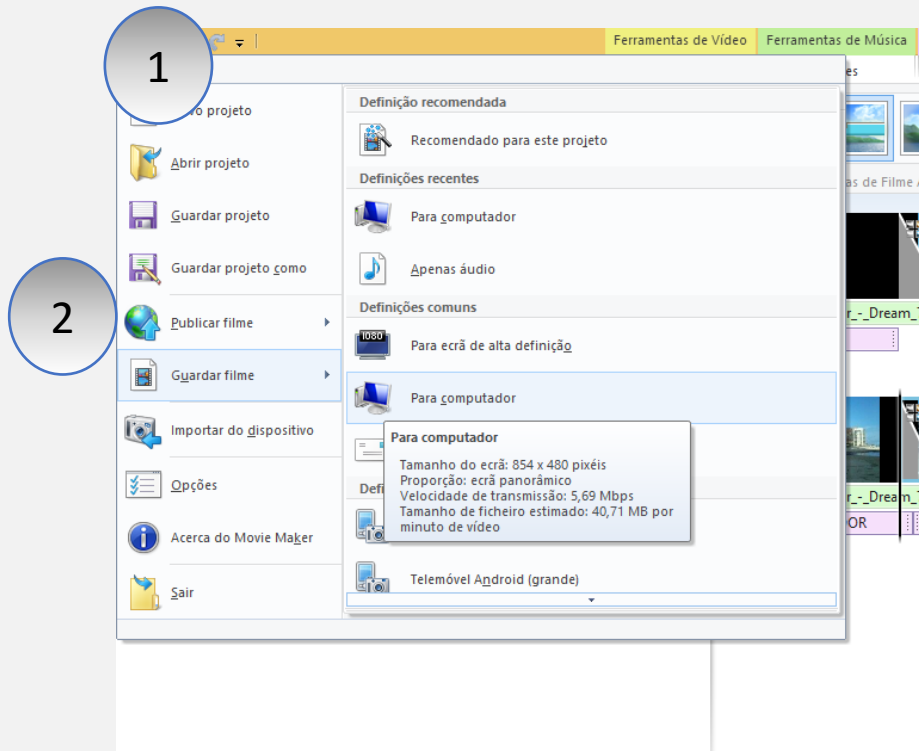
Adicionar uma banda sonora ao filme

Clique na opção **Adicionar Música** que se encontra no separador **Base**, seleccione a música pretendida e clique na opção **Abrir**. Ao adicionar a música fica disponível um conjunto de ferramentas que permitem editá-la.

Se pretender **Dividir a música** num determinado momento, selecione a fotografia ou o vídeo anterior à parte que pretender dividir.
Selecione a opção **Dividir** no separador **Opções** (que aparece associado às **Ferramentas de Música**). Poderá também **mover a música** para a parte pretendida, arrastando-a.

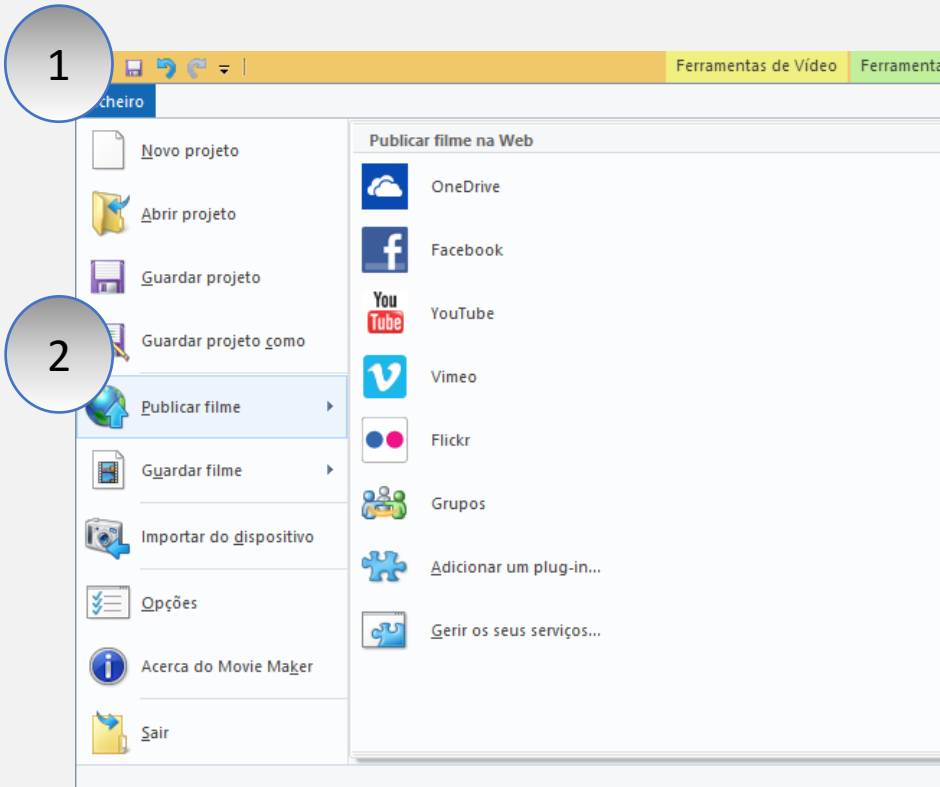
Windows Movie Maker

Adicionar títulos, legendas e ficha técnica

Seleccione previamente a fotografia ou o vídeo no qual pretende acrescentar a página com o título. Clique no botão do **Título**, no separador **Base**. Escreva o título do filme na caixa de texto apresentada (Introduzir texto aqui).

Pode alterar a letra do título, modificando a fonte, o tamanho, a cor, efeitos e outros, integrados nas opções das **Ferramentas de Texto**. Poderá utilizar a duração do texto para determinar quantos segundos pretende que o título se mantenha visível.

Windows Movie Maker

Guardar o filme

No menu suspenso (1), aceda a *Guardar filme como* (2) e escolha o dispositivo e/ou formato em que pretende gravar o seu filme concluído .

Muito importante: o filme gravado não pode ser editado posteriormente. Assim, deve, também guardar o trabalho sob a forma de projeto (ver diapositivo 10)

Publicar o filme

No menu suspenso (1), aceda a *Publicar filme* (2) escolhendo a plataforma desejada.

Em alternativa, pode fazer o upload do filme no **Internet Archive** (ver tutorial) , obtendo depois um link (URL) ou um código (html) para partilha e incorporação num blogue / site.

Microsoft. (s.d.). *Movie Maker - O seu próprio estúdio de cinema* . Disponível em Microsoft: http://windows.microsoft.com/pt-pt/windows/movie-maker

Microsoft. (s.d.). *Windows Live™ Movie Maker - Passo-a-passo para Professores.* Disponível em http://download.microsoft.com/download/D/7/A/D7A9A693-7986-4CF7-8F33-BA630FCB9635/Como_utilizar_o_Windows_Live_Movie_Maker.pdf

Outros recursos no nosso blogue "Aprendiz de Investigador"

- Tutoriais em PowerPoint
- Tutoriais em vídeo
- Tutoriais com exercícios de auto verificação e autocorreção
- Grelhas de apoio ao trabalho do aluno

Aprendiz de Investigador| **literaciascantanhede.blogspot.pt**

Ficha técnica

Título: O aprendiz de investigador. Criar um filme com o *Movie Maker*.

Autores: Graça Silva, Isabel Bernardo e João Martins | Projeto *Literacias na escola: formar os parceiros da biblioteca*

Edição: Bibliotecas Escolares dos Agrupamentos de Escolas do Concelho de Cantanhede, 2016